

Regels voor weddenschappen

op sportwedstrijden en paardenraces

version : 01-03-2022

REGELS VOOR SPORTWEDDENSCHAPPEN

De regelgeving “Kansspelen of Afstand” bepaalt de regels voor sportweddenschappen, zoals aangeboden op de ZEBET-website en/of ZEBET App (hierna: "ZEBET"). Deelname aan weddenschappen van ZEBET betekent dat de speler zich confirmeert aan de regels uiteengezet in dit document.

1.1 DEFINITIE VAN EEN WEDDENSCHAP

Een weddenschap is het plaatsen van een inzet op het behalen van een resultaat als onderdeel van een sportevenement. (Of: een op de uitslag van een sportwedstrijd ingezet bedrag met gebruikmaking van een door ZEBET per spelsoort vastgestelde methode). De winst van de weddenschap wordt berekend door de inzet van de weddenschap te vermenigvuldigen met de vaste quotering (odds) die de speler wordt aangeboden bij het plaatsen van de weddenschap.

Als het resultaat niet overeenkomt met de geplaatste weddenschap, wordt de weddenschap als verloren beschouwd en wordt er geen winst uitgekeerd en is de inzet verloren. Een weddenschap kan niet worden gewijzigd of geannuleerd nadat de geplaatste weddenschap is geaccepteerd door ZEBET.

Bij plaatsing van een weddenschap erkent de speler dat:

- Hij/zij niet op de hoogte was van de uitkomst van de sportwedstrijd toen de weddenschap is geplaatst.
- De weddenschap niet is of wordt beïnvloed door een sportwedstrijd waarin de speler een actieve rol heeft, om in welke zin dan ook.
- De weddenschap niet is of wordt beïnvloed door een sportwedstrijd waarvoor de speler aanwezig is op het terrein waar de wedstrijd plaatsvindt.
- Hij/zij niet profiteert van een beoordelingsfout van een aangeboden quotering.
- Hij/zij geen voordeel heeft of probeert te halen uit een technische tekortkoming van het spelplatform.

Als de speler deze voorwaarden niet respecteert, wordt de weddenschap van de speler niet geaccepteerd en kan zijn of haar account worden beperkt of gesloten.

1.2 SINGLE-WEDDENSCHAP

Een single-weddenschap is een weddenschap op een enkel resultaat. Bijvoorbeeld Ajax wint de wedstrijd.

1.3 COMBINATIE-WEDDENSCHAP

Een combinatie-weddenschap (accumulator) is een weddenschap met een combinatie van meerdere uitkomsten. Bij een combinatie-weddenschap moeten alle uitkomsten van de weddenschap winnaars zijn.

1.4 SYSTEEM-WEDDENSCHAP

Een systeem-weddenschap bestaat uit verschillende spelformules die in onderstaande tabel worden weergegeven. Met een systeem-weddenschap creëert de speler, via zijn selecties, verschillende weddenschapscombinaties. Elke combinatie is een onafhankelijk weddenschap, waarbij winst wordt uitgekeerd als de selectie(s) van de speler binnen elke combinatie winnend zijn.

Stelsystemweddenschap	Minimaal aantal winnende selecties voor een winnende weddenschap	Totaal aantal selecties	Aantal combinaties	Totale inzet (gebaseerd op een basisinzet van € 1 per combinatie)
"2/3"	2	3	3	3,00
"2/4"	2	4	6	6,00
"2/5"	2	5	10	10,00
"2/6"	2	6	15	15,00
"3/4"	3	4	4	4,00
"3/5"	3	5	10	10,00
"3/6"	3	6	20	20,00
"4/6"	4	6	15	15,00
"4/6"	4	5	5	5,00
"5/6"	5	6	6	6,00

Voor elke systeem-weddenschap hangt het winstbedrag af van het aantal gekozen weddenschappen. Het totale winstbedrag van een systeem-weddenschap is de som van alle winstbedragen van elke winnende combinatie waaruit de systeem-weddenschap bestaat. De totale winst is gelijk aan de quoteringen van de combinatie, vermenigvuldigd met de inzet van elke combinatie. De inzet per combinatie is in een systeemweddenschap altijd gelijk.

Voorbeeld 1 – Je speelt op een aantal tenniswedstrijden waarbij je inzet op overwinningen van Federer, Nadal en Djokovic in een systeemweddenschap 2/3. Dit houdt in dat je alle combinaties van twee selecties van deze drie spelers speelt. In de systeemweddenschap 2/3 speel je de volgende 3 combinaties (fictieve quotering tussen haakjes):

- Combinatie A: overwinning Federer (1.30), overwinning Nadal (1.40)
- Combinatie B: overwinning Federer (1.30), overwinning Djokovic (1.50)
- Combinatie C: overwinning Nadal (1.40), overwinning Djokovic (1.50)

Bij een inzet van €5 per combinatie, kost deze systeemweddenschap €15. Wanneer jouw drie selecties allemaal hun tennispartij winnen dan ontvang je:

- Combinatie A: overwinning Federer, overwinning Nadal = €5 x 1,30 x 1,40 = €9,10
- Combinatie B: overwinning Federer, overwinning Djokovic = €5 x 1,30 x 1,50 = €9,75
- Combinatie C: overwinning Nadal, overwinning Djokovic = €5 x 1,40 x 1,50 = €10,50

Maakt een totaal van € 29,35.

Voorbeeld 2 - Je speelt op een aantal tenniswedstrijden waarbij je inzet op overwinningen van Federer, Nadal en Djokovic in een systeemweddenschap 2/3. Dit houdt in dat je alle combinaties van twee selecties van deze drie spelers speelt. In de systeemweddenschap 2/3 speel je de volgende 3 combinaties (fictieve quotering tussen haakjes):

- Combinatie A: overwinning Federer (1.30), overwinning Nadal (1.40)
- Combinatie B: overwinning Federer (1.30), overwinning Djokovic (1.50)
- Combinatie C: overwinning Nadal (1.40), overwinning Djokovic (1.50)

Bij een inzet van €5 per combinatie, kost deze systeemweddenschap €15. In het geval van overwinningen van Federer en Nadal maar van de nederlaag van Djokovic, ontvang je:

- Combinatie A: overwinning Federer, overwinning Nadal = €5 x 1,30 x 1,40 = €9,10
- Combinatie B: overwinning Federer, nederlaag Djokovic = verliezende weddenschap
- Combinatie C: overwinning Nadal, nederlaag Djokovic = verliezende weddenschap

Maakt een totaal van €9,10

ZEBET onderscheidt twee vormen van sportweddenschappen:

1. Pre-match – weddenschappen die **voorafgaand** aan een sportwedstrijd/evenement worden geplaatst. Een pre-match weddenschap die wordt afgesloten als de wedstrijd is gestart wordt geannuleerd.
2. Live - weddenschappen die **tijdens** een sportwedstrijd/evenement worden geplaatst.

1.5 LIVE WEDDENSCHAPPEN

Live weddenschappen worden aangeboden nadat een sportwedstrijd is begonnen. Bij live weddenschappen worden de quoteringen voortdurend bijgewerkt op basis van het verloop van de wedstrijd. Tenzij anders vermeld, zijn de algemene regels van onze sportweddenschappen zoals beschreven in dit document ook van toepassing op live weddenschappen.

Live weddenschappen zijn geldig wanneer het resultaat van de sportwedstrijd officieel is vastgesteld. Weddenschappen waarvan het resultaat niet officieel is vastgesteld of waarbij de deelnemer(s) zich hebben teruggetrokken (bijvoorbeeld vanwege een blessure), worden als ongeldig beschouwd.

Live weddenschappen worden gemarkeerd als "live" in de wedgeschiedenis van de speler. Weddenschappen waarbij deze vermelding niet is gedaan worden beschouwd als pre-match weddenschappen.

ZEBET bepaalt vooraf welke sportwedstrijden en -evenementen worden aangeboden als live weddenschap. Het ontbreken van een sportwedstrijd of -evenement voor live wedden, of de intrekking van een sportwedstrijd of -evenement, vóór aanvang of tijdens de wedstrijd, kan niet aan ZEBET worden toegeschreven.

2.1 "1-2" WIE WINT DE WEDSTRIJD?

Een "1-2" weddenschap is een weddenschap waarbij twee mogelijke uitkomsten gelden: een thuisoverwinning of een uitoverwinning. Een gelijkspel is dus geen mogelijke uitkomst. In het geval van een gelijkspel wordt de inzet van de weddenschap terugbetaald.

2.2 "1-X-2", WIE WINT DE WEDSTRIJD?

Een "Exacte Score" weddenschap is een weddenschap waarbij de speler een specifieke score als onderdeel van een wedstrijd of een deel van een wedstrijd moet voorspellen. De speler maakt bij een "Exacte score" weddenschap gebruik van een vooraf gedefinieerde lijst met mogelijke scores, waaronder ook de "elke andere score" mogelijkheid. De weddenschap "elke andere score" staat synoniem voor alle scores die niet in de gedefinieerde lijst staan. Bij live wedden is de score van dat moment uitgesloten voor de keuze "elke andere score".

2.3 "EXACTE SCORE"

Een "Exacte Score" weddenschap is een weddenschap waarbij de speler een specifieke score als onderdeel van een wedstrijd of een deel van een wedstrijd moet voorspellen. De speler maakt bij een "Exacte score" weddenschap gebruik van een vooraf gedefinieerde lijst met mogelijke scores, waaronder ook de "elke andere score" mogelijkheid. De weddenschap "elke andere score" staat synoniem voor alle scores die niet in de gedefinieerde lijst staan. Bij live wedden is de score van dat moment uitgesloten voor de keuze "elke andere score".

2.4 "OUTRIGHT"

Een "Outright" weddenschap verwijst naar de eindwinnaar van een evenement, wedstrijd of race waarop de weddenschap wordt geplaatst. De speler maakt bij een "Outright" weddenschap gebruik van een vooraf gedefinieerde lijst met mogelijke eindwinnaars, waaronder ook de mogelijkheid "andere winnaar". De weddenschap "andere winnaar" staat synoniem voor alle mogelijke eindwinnaars die niet in de gedefinieerde lijst staan.

De mogelijke eindwinnaars die vermeld staan bij een "Outright" weddenschap worden verondersteld deel te nemen aan de betreffende competitie. Alle afgesloten "Outright" weddenschappen blijven geldig, zelfs als een wedstrijddeelnemer aankondigt zich terug te trekken uit de competitie, ongeacht of deze vóór of na de geplande officiële tijd van de (eerste) wedstrijd was. De weddenschap op de betreffende deelnemer aan de wedstrijd wordt niet terugbetaald en wordt als verloren beschouwd. ZEBET behoudt het recht voor een "Outright" weddenschap te annuleren wanneer een deel van de deelnemers niet deelneemt aan de competitie.

"Outright" weddenschappen met het woord "regulier seizoen" omvatten geen play-offs of finales.

De organisator van de competitie stelt de eindrangschikking die bepalend is voor de uitbetaling van de weddenschap vast aan het einde van de wedstrijden die in een bepaald seizoen zijn gespeeld. Het gaat daarbij om de eindrangschikking vóór de wedstrijden van eventuele play-offs en finales.

2.5 "AANTAL"

Een "Aantal" weddenschap verwijst naar het aantal gedefinieerde elementen (doelpunten, pogingen, sets, innings, games, legs, frames, etc.) die zijn toegewezen voor een bepaalde wedstrijd of deel van een wedstrijd (periode, set, kwart, inning etc.). De speler maakt bij een "Aantal" weddenschap gebruik van een vooraf gedefinieerde lijst die is vormgegeven met een getal of een bereik (bijvoorbeeld tussen 7 en 10). De weddenschap "Aantal" kan ook de mogelijkheid bevatten van "anders", wat synoniem staat voor alle andere mogelijke getallen die niet in de gedefinieerde lijst staan.

2.6 "MEER OF MINDER"

Een "Meer of minder" weddenschap is een weddenschap waarbij voorspeld moeten worden of een (aantal) vooraf gedefinieerde elementen (bijvoorbeeld doelpunten) wordt overtroffen tijdens een wedstrijd, evenement, of periode.

Waarde van de elementen:

ZEBET stelt ofwel waarden vast met een vermeerdering van een kwart zoals 0,25, 1,25, etc. ofwel waarden met een vermeerdering van driekwart zoals 0,75, 1,75, etc. Bij de laatste vermeerdering is de weddenschap in twee delen verdeeld. De helft van de inzet geldt voor de onderste variabele en de andere helft voor de bovenste:

- Ontvang 50% van de weddenschap als "de helft verliest"
- Ontvang 50% van de winst als "de helft wint"

De onderstaande tabel beschrijft hoe de weddenschappen worden uitgekeerd, in dit geval op de weddenschap "Meer of minder doelpunten":

Totaal aantal doelpunten ingezet	Totaal aantal doelpunten in de wedstrijd	Resultaat van de weddenschap	Totaal aantal doelpunten ingezet	Totaal aantal doelpunten in de wedstrijd	Resultaat van de weddenschap
Meer dan 0.5	0	Verloren	Minder dan 0.5	0	Gewonnen
Meer dan 0.5	1	Gewonnen	Minder dan 0.5	1	Verloren
Meer dan 0.75	0	Verloren	Minder dan 0.75	0	Gewonnen
Meer dan 0.75	1	Deels gewonnen	Minder dan 0.75	1	Deels verloren
Meer dan 0.75	2 of meer	Gewonnen	Minder dan 0.75	2 of meer	Verloren
Meer dan 1	0	Verloren	Minder dan 1	0	Gewonnen
Meer dan 1	1	Restitutie	Minder dan 1	1	Restitutie
Meer dan 1	2 of meer	Gewonnen	Minder dan 1	2 of meer	Verloren
Meer dan 1.25	0	Verloren	Minder dan 1.25	0	Gewonnen
Meer dan 1.25	1	Deels verloren	Minder dan 1.25	1	Deels gewonnen
Meer dan 1.25	2 of meer	Gewonnen	Minder dan 1.25	2 of meer	Verloren
Meer dan 1.5	0 of 1	Verloren	Minder dan 1.5	0 of 1	Gewonnen
Meer dan 1.5	2 of +	Gewonnen	Minder dan 1.5	2 of meer	Verloren
Meer dan 1.75	0 of 1	Verloren	Minder dan 1.75	0 of 1	Gewonnen

Meer dan 1.75	2	Deels gewonnen	Minder dan 1.75	2	Deels verloren
Meer dan 1.75	3 of meer	Gewonnen	Minder dan 1.75	3 of meer	Verloren
Meer dan 2	0 of 1	Verloren	Minder dan 2	0 of 1	Gewonnen
Meer dan 2	2	Restitutie	Minder dan 2	2	Restitutie
Meer dan 2	3 of +	Gewonnen	Minder dan 2	3 of meer	Verloren
Meer dan 2.25	0 of 1	Verloren	Minder dan 2.25	0 of 1	Gewonnen
Meer dan 2.25	2	Deels verloren	Minder dan 2.25	2	Deels gewonnen
Meer dan 2.25	3 of meer	Gewonnen	Minder dan 2.25	3 of meer	Verloren
Meer dan 2.5	0, 1 of 2	Verloren	Minder dan 2.5	0, 1 of 2	Gewonnen
Meer dan 2.5	3 of meer	Gewonnen	Minder dan 2.5	3 of meer	Verloren
Meer dan 2.75	0, 1 of 2	Verloren	Minder dan 2.75	0, 1 of 2	Gewonnen
Meer dan 2.75	3	Deels gewonnen	Minder dan 2.75	3	Deels verloren
Meer dan 2.75	4 of meer	Gewonnen	Minder dan 2.75	4 of meer	Verloren
Meer dan 3	0, 1 of 2	Verloren	Minder dan 3	0, 1 of 2	Gewonnen
Meer dan 3	3	Restitutie	Minder dan 3	3	Restitutie
Meer dan 3	4 of meer	Gewonnen	Minder dan 3	4 of meer	Verloren
Meer dan 3.25	0, 1 of 2	Verloren	Minder dan 3.25	0, 1 of 2	Gewonnen
Meer dan 3.25	3	Deels verloren	Minder dan 3.25	3	Deels gewonnen
Meer dan 3.25	4 of meer	Gewonnen	Minder dan 3.25	4 of meer	Verloren
Meer dan 3.5	0, 1, 2 of 3	Verloren	Minder dan 3.5	0, 1, 2 of 3	Gewonnen
Meer dan 3.5	4 of meer	Gewonnen	Minder dan 3.5	4 of meer	Verloren

2.7 “EVEN / ONEVEN”

Een "Even/oneven" weddenschap is gericht op de gelijkwaardigheid van de score van een wedstrijd (bijvoorbeeld: is het totaal aantal gescoorde doelpunten even of oneven?).

2.8 “RUSTSTAND / EINDSTAND”

Een "Ruststand / eindstand" weddenschap is een weddenschap waarbij het resultaat van zowel de ruststand als de eindstand moet worden voorspeld. Dit type weddenschap wordt ook aangeboden in de vorm van "1e set / eindstand", "1e periode / eindstand", etc.

2.9 "EERSTE TEAM DAT SCOORT"

Een "Eerste team dat scoort" weddenschap verwijst naar het eerste team dat minimaal één keer scoort. Bij een eigen doelpunt van een team wordt de tegenstander aangewezen als het eerste team dat scoort. De optie "geen" maakt onderdeel van deze weddenschap en geldt als geen van de twee teams erin slaagt om binnen de gestelde tijd te scoren (0-0 uitslag). Tenzij anders vermeld, geldt bij deze weddenschap de reguliere speeltijd, dus exclusief eventuele verlenging of strafschoppen.

2.10 "LAATSTE TEAM DAT SCOORT"

Een "Laatste team dat scoort" weddenschap verwijst naar het laatste team dat minimaal één keer scoort. Bij een eigen doelpunt van een team wordt de tegenstander aanwezen als het laatste team dat scoort. De optie "geen" maakt onderdeel van deze weddenschap en geldt als geen van de twee teams erin slaagt om binnen de gestelde tijd te scoren. Tenzij anders vermeld, geldt bij deze weddenschap de reguliere speeltijd, dus exclusief eventuele verlenging of strafschoppen.

2.11 "KWALIFICATIE"

Een "Kwalificatie" weddenschap verwijst naar een team dat zich kwalificeert voor de volgende ronde van de competitie waartoe de wedstrijd behoort.

2.12 "JA / NEE"

Een "Ja / nee" weddenschap betreft het al dan niet voorkomen van een bepaalde situatie binnen een vooraf gesteld kader.

2.13 "HELFT MET DE MEESTE ..."

Een "Helft met de meeste ..." weddenschap gaat over de helft waarin de meeste doelpunten, punten, tries, etc. worden gescoord.

2.14 "MARGE VAN DE WINNAAR"

De weddenschap "Marge van de winnaar" bestaat uit het bepalen van het exacte aantal doelpunten, punten, sets, frames, tries, etc. van een team of speler dat een wedstrijd wint. De marge komt overeen met het verschil in het aantal doelpunten, punten, sets, frames, tries, etc. dat wordt gescoord door de twee teams of spelers aan het einde van de wedstrijd.

2.15 "DUBBELE KANS"

Een "Dubbele kans" weddenschap bestaat uit het bepalen van de uitkomst van een wedstrijd waarbij twee mogelijke uitkomsten als winnende weddenschap gelden.

Bij een "dubbele kans" zijn drie opties:

1. Bij 1-X is de weddenschap winnend als de thuisploeg/-speler wint of bij een gelijkspel;
 2. Bij 2-X is de weddenschap winnend als de uitploeg/-speler wint of bij een gelijkspel;
 3. Bij 1-2 is de weddenschap winnend met een overwinning van een van de twee teams/spelers.
-

2.16 "WINNAAR 1E SET / 1E GAME / 1E FRAME ..."

Een weddenschap "Winnaar 1e set / 1e game / 1e frame ..." verwijst naar de speler of het team dat de 1e set, 1e game, 1e frame, etc. van een wedstrijd wint. De betreffende set, game, frame, etc. moet volledig worden gespeeld om de weddenschap geldig te laten zijn.

2.17 "EERSTVOLGENDE (DOEL)PUNT"

Een "Eerstvolgende (doel)punt" weddenschap bestaat uit het bepalen welk team het volgende (doel)punt van de wedstrijd - of van een vooral gedefinieerde periode (periode, inning, kwart, etc.) - zal scoren.

2.18 "PODIUM / TOP X RANKING"

Een "Podium" weddenschap bestaat uit het bepalen van de coureur, speler of team die in de top 3 eindigt van een race, wedstrijd of evenement. Een "top X" weddenschap bestaat uit het bepalen van de coureur, speler of team die bij de eerste X (bijvoorbeeld: bij eerste 5 of eerste 10) eindigt van een race, wedstrijd of evenement.

2.19 "RACE NAAR X PUNTEN"

Een weddenschap "Race naar X punten" bestaat uit het bepalen welke team als eerste een X-aantal punten scoort in de wedstrijd / helft / kwart / set / inning, etc. De variabele X wordt weergegeven in de weddenschap. Weddenschappen zijn ongeldig als geen van de teams het aantal punten behaalt dat in de vraag wordt weergegeven.

2.20 "DOELPUNTENMAKER"

Een "Doelpuntenmaker" weddenschap bestaat uit het bepalen of een vooraf vastgestelde speler een doelpunt of een try scoort tijdens een wedstrijd of een deel van een wedstrijd. In het geval dat de vastgestelde speler niet deelneemt aan de wedstrijd (of het gedefinieerde deel van de wedstrijd), wordt de weddenschap geannuleerd en terugbetaald. Eigen doelpunten tellen niet mee.

2.21 "VOLGENDE DOELPUNT"

De weddenschap "Volgende doelpunt" bestaat uit het bepalen in welke tijdsperiode het eerstvolgende doelpunt wordt gescoord. Bijvoorbeeld: een doelpunt dat gescoord wordt tussen minuut 0 en minuut 15 van de wedstrijd komt overeen met de tijdsperiode 0-15 minuten van de weddenschap. Valt het doelpunt in 15:01 van de wedstrijd dan telt dit doelpunt voor de tijdsperiode 16-30 minuten. De tijdsperiodes 31-45 en 76-90 bevatten de extra speeltijd aan het einde van elke helft. Bij een eigen doelpunt van een team wordt de tegenstander aanwezig als het team dat scoort.

2.22 "HOOGSTE RANGSCHIKKING"

De weddenschap "Hoogste rangschikking" bepaalt welke speler, coureur of team voor de andere speler, coureur of team eindigt in de eindklassering van de wedstrijd of competitie.

De weddenschap wordt geannuleerd in het geval:

- Een speler, coureur of team opgeeft of de finish niet haalt.
 - Een speler coureur of team buiten de opgegeven rangschikking eindigt.
-

2.23 "WELK TEAM SCOORT (ALS EERSTE) HET X PUNT"

De weddenschap "Welk team scoorde het X punt" bepaalt welk team het zoveelste punt (10e , 20e 50e etc.) van de wedstrijd, helft, kwart, periode, etc. maakt.

De weddenschap "welk team scoorde als eerste het X punt" bepaalt welk team als eerste het zoveelste punt (10e , 20e 50e etc.) van de wedstrijd, helft, kwart, periode, etc. maakt.

De variabele X wordt weergegeven in de weddenschap. Weddenschappen zijn ongeldig als geen van de teams het aantal punten behaalt dat in de weddenschap wordt weergegeven.

2.24 "WIE WINT DE JUMP-BAL"

De weddenschap "Wie wint de Jump-bal" bepaalt welk basketbalteam het balbezit krijgt nadat de Jump-bal heeft plaatsgevonden.

2.25 "HANDICAP"

Een “Handicap” weddenschap is een weddenschap waarbij het verschil van het aantal doelpunten, punten, tries, sets, etc. waarmee een team of speler de wedstrijd, periode, set, etc. wint moet worden voorspeld.

Het bovengenoemde aantal komt overeen met het verschil in het aantal doelpunten, punten, tries, sets, etc. dat aan het einde van de wedstrijd is gescoord door elk van de twee teams of spelers.

Voorbeeld 1

“Handicap (-6.5) – Wie wint de wedstrijd tussen Golden State Warriors en San Antonio Spurs”

- De keuzes in deze weddenschap zijn: Golden State Warriors (-6.5) en San Antonio Spurs (+6.5).
- De weddenschap Golden State Warriors (-6.5) is winnend wanneer Golden State Warriors de wedstrijd wint met 7 punten of meer.
- De weddenschap San Antonio Spurs (+6,5) is winnend wanneer San Antonio Spurs de wedstrijd verliest met 6 punten of minder, gelijkspelt of de wedstrijd wint.

Voorbeeld 2a

“Handicap (1-0) – Wie wint de wedstrijd tussen Ajax en Feyenoord”

- De keuzes in deze weddenschap zijn: Ajax (-1), gelijkspel (+1) en Feyenoord (+1).
- De weddenschap Feyenoord (-1) is winnend wanneer Ajax de wedstrijd wint met 2 doelpunten verschil.
- De weddenschap gelijkspel (+1) is winnend wanneer Ajax de wedstrijd wint met precies met 1 doelpunt verschil.
- De weddenschap Feyenoord (+1) is winnend wanneer Feyenoord de wedstrijd wint of gelijkspelt.

Zebetting kan andere handicapwaarden zoals 25 (0.25, 1.25 ...) of 75 (0.75, 1.75 ...) aanbieden. In deze gevallen is de weddenschap in twee delen verdeeld. De helft van de inzet is op de lagere handicap en de andere helft op de hogere handicap.

Voorbeeld 2b

Je speelt € 10 op Ajax (+0.25). Je zet dan € 5 in op Ajax (+0 = lagere handicap) en € 5 op Ajax (+0.5 = hogere handicap). Als Ajax gelijkspelt, heb je de weddenschap voor de helft goed: de helft van jouw weddenschap (+0) wordt terugbetaald en je wint de andere helft van jouw weddenschap (+0.5).

- Als Ajax wint dan is de weddenschap in zijn geheel winnend.
- Als Ajax verliest is de weddenschap in zijn geheel verliezend.

Voorbeeld 2c

Je speelt € 10 op Ajax (-1.25). Je zet dan € 5 in op Ajax (-1 = hogere handicap) en € 5 op Ajax (-1.5 = lagere handicap). Als Ajax met exact 1 doelpunt wint, is de weddenschap voor de helft fout: de helft van jouw inzet wordt terugbetaald (optie -1) en je verliest de andere helft van de weddenschap.

Als Ajax met 2 of meer doelpunten wint dan is de weddenschap winnend. Als Ajax verliest of gelijkspelt is de weddenschap verloren.

2.26 "TERUGBETAALD BIJ X"

Een "Terugbetaald bij X" weddenschap wordt terugbetaald als aan voorwaarde X van de terugbetaling is voldaan. Bijvoorbeeld:

- Terugbetaling bij gelijkspel.
- Terugbetaling als team A / speler A wint.
- Terugbetaling als team B / speler B wint.

De weddenschappen worden terugbetaald op basis van de door jou gekozen selectie en het resultaat van de wedstrijd, helft, kwart, periode, etc.

2.27 "RUSTSTAND EN BEIDE TEAMS SCOREN (ALLEEN 1E HELFT)"

De weddenschap "Ruststand en beide teams scoren (alleen 1e helft)" bestaat uit twee delen: het voorspellen van de ruststand en dat beide deelnemende teams een doelpunt scoren. Alleen doelpunten die tijdens de eerste helft of verlenging van de eerste helft vallen tellen mee.

Varianten op deze weddenschap zijn:

- "Eindstand en beide teams scoren".
 - "Ruststand en meer of minder dan 1.5 doelpunten (of 2.5, 3.5 etc.) – alleen 1e helft".
 - "Eindstand en meer of minder dan 1.5 doelpunten (of 2.5, 3.5 etc.)".
-

3.1 WINSTBEREKENING VAN WEDDENSCHAPPEN MET EEN VASTE QUOTERING

Bij weddenschappen met een vaste quotering wordt de winst als volgt berekend:

winst = inzet x vaste quotering (op het moment dat de weddenschap geplaatst wordt).

Voorbeeld: een speler zet € 10 in op een weddenschap met een vaste quotering van 2.00. De mogelijke winst is in dit geval € 20 (€10 x 2).

Bij live-weddenschappen kunnen tijdens het bevestigen van de weddenschap door het systeem van ZEBetting wijzigingen in de vaste quoteringen worden aangebracht. Alle weddenschappen worden als geldig beschouwd zodra deze zijn geaccepteerd door de spelservers van ZEBetting. In geval van twijfel kan de speler via het menu "mijn weddenschappen" controleren of de weddenschap door ZEBetting is aangenomen.

3.2 "CASH OUT"

"Cash out" is een functie waarbij een speler de weddenschap(pen) vroegtijdig kan laten uitkeren door een door ZEBetting bepaalde quotering. De volgende bijzonderheden zijn van toepassing op de functie "Cash out":

- "Cash out" is beschikbaar voor bepaalde sporten, wedstrijden en competities die door ZEBetting worden bepaald.
- "Cash out" is beschikbaar voor pre-match weddenschappen en live weddenschappen.
- Zodra de "Cash out" is bevestigd door ZEBetting, wordt de winst direct bijgeschreven op het spelersaccount en verschijnen eventuele bijzonderheden in de wedgeschiedenis.
- Wanneer "Cash out" is ingeschakeld, wordt de inzet van de oorspronkelijke weddenschap onmiddellijk als beëindigd beschouwd. De speler kan geen aanspraak maken op andere uitbetalingen dan de "Cash out" winst, ongeacht het uiteindelijke resultaat van de wedstrijd.
- ZEBetting is de enige die bepaalt of een weddenschap in aanmerking komt voor "Cash out". In geen geval kan ZEBetting worden verweten dat het de "Cash out" niet aan een speler aanbiedt. Een bevestigingstijd is vereist voor alle "Cash out"-verzoeken. In het geval van een plotselinge verandering in de quotering, kan de "Cash out" mogelijk niet worden bevestigd.
- ZEBetting behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken de "Cash out" functie op te schorten of te beëindigen. Deze opschorting of beëindiging van het aanbod heeft geen invloed op reeds aanvaarde "Cash out" die zijn bijgeschreven op het spelersaccount.

3.3 FOUT IN RESULTATEN

ZEBetting behoudt zich het recht voor om met terugwerkende kracht alle fouten met betrekking tot de publicatie van de resultaten te corrigeren, en indien nodig om een of meer weddenschappen te annuleren. Alle of een deel van een reeds betaalde winst kan in dat geval teruggevorderd worden, rekening houdend met het correcte (of: uiteindelijke?) resultaat van de wedstrijd.

Elke speler wordt geacht ZEBetting te verwittigen wanneer ontdekt wordt dat zijn account is gecrediteerd met een foutief bedrag als gevolg van een fout van ZEBetting of de speler. Als de speler ZEBetting niet op de hoogte stelt, worden alle volgende inkomsten die direct of indirect zijn verkregen als gevolg van deze fout ingehouden (of: teruggevorderd?).

ZEBetting behoudt zich het recht voor alle nodige maatregelen te nemen om ervoor te zorgen dat het saldo van de speler wordt teruggezet naar het oorspronkelijke bedrag voordat de fout plaatsvond (inhouding van een eerstvolgende overboeking, wijziging van het saldo, etc.).

4.1 UITSLAGEN

ZEBetting erkent alleen de uitslag die direct na afloop van de wedstrijd of evenement is verkregen. Een eventueel gewijzigde uitslag naar aanleiding van disciplinaire maatregelen uitgesproken door een sportautoriteit nadat een wedstrijd of evenement is afgelopen heeft geen effect op de eerder vastgestelde uitslag.

Alle uitbetalingen die overeenkomen met weddenschappen op de einduitslag van een sportwedstrijd zijn op basis van de officiële uitslag die is aangekondigd door de bevoegde organisator van de sportwedstrijd (sportautoriteit, sportbond etc.).

Als de bevoegde organisatie geen officiële uitslag binnen een redelijke termijn (24 uur) na het einde van de sportwedstrijd bekend maakt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

In het geval een wedstrijd om welke reden dan ook niet wordt afgesloten, maar een officiële uitslag niettemin door de organisator binnen 24 uur wordt aangekondigd na het einde van het sportevenement, wordt deze

uitslag gebruikt om de winst van de weddenschappen uit te betalen.

4.2 REGULIERE SPEELTIJD

Voor alle sporten die worden afgewerkt binnen een bepaalde tijd wordt de uitslag van de wedstrijd vastgesteld na de reguliere speeltijd, inclusief eventuele toegevoegde tijd. Verlenging of een strafschoppenserie hebben geen invloed op de uitkomst van de weddenschappen, tenzij nadrukkelijk op de site of App vermeld.

4.3 AANTAL MEDAILLES

De uitslag van een weddenschap op het aantal medailles wordt bepaald door de officiële medailletabel aan het einde van het evenement (bijvoorbeeld Olympische Spelen, Wereldkampioenschappen). Eventuele latere wijzigingen door een wedstrijdorganisatie worden niet in aanmerking genomen. Alle medailles gewonnen door een team of een land worden beschouwd als een enkele medaille, ongeacht het aantal teamleden. Bijvoorbeeld: de 4x100 estafette bij het zwemmen wordt geteld als een enkele medaille en niet als vier afzonderlijke medailles.

4.4 FINALISTEN

Finalisten zijn spelers of teams die daadwerkelijk de finale spelen, ongeacht hoe ze zich hebben gekwalificeerd, inclusief beslissingen die door een wedstrijdorganisatie zijn genomen.

4.5 DEGRADATIE

Een weddenschap waarbij wordt gewed dat een team degradeert heeft betrekking op de teams die de degradatieplaatsen bezetten aan het einde van het sportseizoen in kwestie, of die degraderen als gevolg van de door de wedstrijdorganisatie van de competitie georganiseerde play-offs.

4.6 GELIJKSPEL OF GELIJK EINDIGEN

Wanneer een of meer spelers of teams gelijk eindigen of gelijkspelen, en dit (gelijkspel, gelijk eindigen) geen onderdeel is van de weddenschap wordt de weddenschap door ZEBetting geannuleerd.

4.7 ONVOORZIENE GEVALLEN

In een geval waarin dit reglement niet voorziet, of naar het oordeel van ZEBetting niet voldoende voorziet, beslist ZEBetting. Hierbij worden de algemene sectorrichtlijnen waar mogelijk toegepast.

4.8 SPELACCOUNT FOUTIEF GE CREDITEERD

Zodra een speler ontdekt dat zijn of haar spelaccount foutief is gecrediteerd moet hij/zij ZEBetting daarvan direct op de hoogte stellen. Het kan zowel om een fout van ZEBetting gaan, als een fout van de speler. Als een speler ZEBetting niet op de hoogte stelt worden alle volgende uitbetalingen die direct of indirect zijn verkregen als gevolg van deze fout geannuleerd. ZEBetting behoudt zich dan het recht voor om alle nodige maatregelen te nemen om ervoor te zorgen dat het saldo van de speler wordt teruggezet naar het oorspronkelijke bedrag voordat de fout plaatsvond. Bijvoorbeeld door (inhouding (deels) van een overboeking, wijziging van het saldo, etc.).

4.9 OVERZICHT WEDDENSCHAPPEN

In het menu onder "mijn weddenschappen" kan de speler te allen tijde de status van zijn weddenschap(en) terugvinden: gewonnen weddenschappen, verloren weddenschappen en lopende weddenschappen. De resultaten van weddenschappen worden gepubliceerd binnen maximaal 24 uur na het einde van de wedstrijd of het evenement en/of wanneer de officiële uitslag van dit evenement op de officiële website van de wedstrijdorganisatie wordt gepubliceerd.

4.10 UITBETALING VAN GEWONNEN WEDDENSCHAPPEN

ZEBetting crediteert het winstbedrag van de gewonnen weddenschap(en) uiterlijk binnen 24 uur na publicatie van de uitslag op het spelersaccount. Wanneer een weddenschap wordt geannuleerd of als ongeldig wordt beschouwd dan wordt deze weddenschap gevalideerd als "winnaar" en uitbetaald aan een quotering van 1.00. In het geval van een enkelvoudige weddenschap betekent dit dat de speler de inzet volledig terugbetaald krijgt. In het geval van systeem- of combinatieweddenschappen wordt de uiteindelijke uitbetaling dienovereenkomstig aangepast, maar altijd met een uitbetaling aan een quotering van 1.00.

5.1 OPONTHOUD OF ONDERBREKING VAN EEN WEDSTRIJD

Als een wedstrijd waarop de weddenschap betrekking heeft niet begint op het geplande tijdstip en wordt uitgesteld tot de volgende dag (de tijdzone die in aanmerking wordt genomen, is die van de plaats van de wedstrijd), wordt de weddenschap - tenzij anders vermeld- geannuleerd. De betreffende weddenschappen worden terugbetaald. Het exacte tijdstip van een wedstrijd kan pas 24 uur voor aanvang van de betreffende wedstrijd nauwkeurig worden vastgesteld.

Als een wedstrijd, om welke reden dan ook, wordt onderbroken vóór het einde van de officiële speeltijd, kan de weddenschap worden geannuleerd, tenzij de wedstrijd binnen 24 uur alsnog wordt uitgespeeld.

Als een wedstrijd wordt onderbroken, terwijl de uitkomst van een weddenschap al vaststaat, bijvoorbeeld weddenschappen die betrekking hebben op het eerste team dat heeft gescoord, de eerste helft, of als een X aantal doelpunten in de wedstrijd al is behaald, blijven de geplaatste weddenschappen geldig.

5.2 ONJUISTE DEELNAME

Wanneer een door ZEBetting aangeboden wedstrijd een fout bevat met betrekking tot een deelnemer aan de wedstrijd (verkeerde speler of team), behoudt ZEBetting zich het recht voor om weddenschappen die betrekking hebben op deze wedstrijd ongeldig te verklaren.

5.3 FOUTIEVE NAAM WEDDENSCHAP

ZEBetting annuleert een weddenschap als abusievelijk voor een bepaalde weddenschap een onjuiste of verwarrende weddenschapsnaam wordt getoond, waarbij de getoonde odds overduidelijk niet overeenkomen met de odds waarmee de weddenschap normaal gesproken wordt geassocieerd.

5.4 FOUTIEVE OMSCHRIJVING WEDDENSCHAP

In geval van een gebeurtenis die niet is voorzien in de regels van de weddenschap, worden alle weddenschappen gerestitueerd, met uitzondering van de weddenschap "Winnaar".

5.5 WEDDENSCHAPPEN NA START WEDSTRIJD

ZEBetting annuleert alle weddenschappen - om welke reden dan ook – als het sportevenement waarop ze betrekking heeft reeds is begonnen. Dit geldt niet voor live weddenschappen gemarkeerd met "Live" of weddenschappen van het type "Weddenschap op het evenement" of " Winnaar evenement/wedstrijd".

5.6 OVERIGE ONGELDIGE WEDDENSCHAPPEN

ZEBetting annuleert een pre-match of live weddenschap wanneer:

- Een sportwedstrijd plaatsvindt waarvan de integriteit wordt betwist door de Sport Betting Intelligence Unit (SBIU) of een bevoegde sportautoriteiten.
- Het resultaat van de wedstrijd al bekend is op het moment van registratie van de inzet.
- Een live weddenschap wordt geplaatst (zelf of in opdracht van iemand anders) vanaf de locatie vanwaar de wedstrijd plaatsvindt.
- Een fout in de quotering resulteert in een theoretisch rendement van meer dan 100% op alle mogelijke selecties van een evenement.
- Een weddenschap als gesloten of opgeschort staat geregistreerd op de server(s) van ZEBetting.
- Informatie uit het publieke domein de kansen van een weddenschap aanzienlijk veranderen tijdens de acceptatieperiode van de weddenschap.

In geval van onderbreking van de transactie als gevolg van een storing in het computersysteem van ZEBetting, waardoor de voltooiing van de transactie niet kan worden afgerond, zal ZEBetting het volledige bedrag dat gemoeid is met de betreffende transactie terugbetalen. De terugbetaling zal binnen een redelijke

termijn op het spelaccount worden bijgeschreven.

6. LIMIETEN

6.1 COMBINATIE VAN VERSCHILLENDE SOORTEN WEDDENSCHAPPEN

Een speler heeft niet het recht om weddenschappen die betrekking hebben op dezelfde wedstrijd te combineren. Meerdere weddenschappen op dezelfde wedstrijd waarbij de keuzes worden gecombineerd worden niet geaccepteerd als de uitkomst van de ene weddenschap invloed heeft op een of meerdere andere weddenschappen. Dit laatste geldt ook als de weddenschappen geen deel uitmaken van dezelfde wedstrijd of sportevenement.

Een voorbeeld van twee weddenschappen zoals hieronder zal niet worden geaccepteerd:

- Weddenschap 1: Oneven aantal doelpunten in de wedstrijd Ajax - Feyenoord
- Weddenschap 2: Exacte 1-0 score in de wedstrijd Ajax – Feyenoord

Wanneer een dergelijke weddenschap per ongeluk toch wordt geaccepteerd, wordt deze geannuleerd, ongeacht of de weddenschap winnend of verliezend is.

Ook een weddenschap zoals hieronder wordt niet geaccepteerd:

- Weddenschap 1: Nadal-winnaar in de halve finales van Wimbledon
- Weddenschap 2: Nadal-winnaar van Wimbledon

Wanneer een dergelijke weddenschap per ongeluk toch wordt geaccepteerd, wordt deze geannuleerd, ongeacht of de weddenschap winnend of verliezend is.

ZEbetting behoudt zich het recht voor te bepalen welke weddenschappen als onderling afhankelijk worden beschouwd.

Ten aanzien van alle meervoudige weddenschappen die per vergissing zijn aanvaard - inclusief weddenschappen van selecties met onderling afhankelijke resultaten - behoudt ZEBetting zich het recht voor om de weddenschappen te annuleren. Hierbij maakt het niet uit of de weddenschappen geheel of gedeeltelijk winnend zijn.

6.2 QUOTERINGSLIMIETEN

In sommige gevallen kunnen weddenschappen worden geweigerd door ZEBetting. Dit geldt met name voor systeem- en combinatieweddenschappen met een gezamenlijke quotering die lager of gelijk is aan 1.10.

6.3 WINSTLIMIETEN

ZEbetting behoudt zich het recht voor om limieten in te stellen voor wat betreft de (mogelijke) winst voor weddenschappen per sport, per categorie, per competitie of per speler. ZEbetting is in dat geval verplicht om de betrokken speler(s) daarvan op de hoogte te stellen.

ZEbetting kan weddenschappen per sportwedstrijd en/of evenement van bepaalde categorieën beperken voor spelers.

Voorbeeld:

Weddenschappen op een sportwedstrijd en/of evenement worden beperkt tot maximaal € 100 voor alle spelers die meer dan € 3.000 inzetten gedurende een periode van 60 dagen en waarbij meer dan de helft van de weddenschappen die werden geplaatst in deze periode een (gezamenlijke) quoteringscoëfficiënt hadden die kleiner was dan 1.30.

ZEbetting behoudt zich ook het recht voor om verschillende inzetlimieten of speelverboden in te stellen voor spelers als blijkt dat het gedrag van de spelers in kwestie het sportieve karakter van sportweddenschappen niet respecteert (spel door samenspanning, gebruik van robots, professionele gokkers, fraudeurs, etc.)

7. INFORMATIEVOORZIENING MET BETREKKING TOT WEDDENSCHAPPEN

ZEbetting stelt alles in het werk om ervoor te zorgen dat de informatievoorziening die op de website en App wordt aangeboden correct is. Het gaat hierbij bijvoorbeeld om statistieken en resultaten die vóór en tijdens een wedstrijd of evenement worden weergegeven. De informatievoorziening van ZEbetting is louter indicatief. Het is aan de speler zelf om vooraf de officiële informatie van de wedstrijd of evenement te raadplegen om zo te bepalen of de statistieken en resultaten van het team of speler overeenkomen met de werkelijkheid.

7.1 TIJDSAANDUIDING WEDDENSCHAPPEN

De einddatum en -tijd van de weddenschappen komen over het algemeen overeen met de starttijd van de wedstrijd, behalve in geval van wedstrijden die de mogelijkheid bieden om live te wedden. ZEbetting behoudt zich het recht voor om een pre-match weddenschap die geplaatst is na de start van de wedstrijd te annuleren. ZEbetting kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor wijzigingen in de planning die door de organisator van de betreffende wedstrijd zijn vastgesteld.

7.2 WEDSTRIJDLOCATIE

Het is de verantwoordelijkheid van de speler om zich te informeren over de wedstrijdlocatie. In sommige gevallen wordt een wedstrijd bijvoorbeeld gehouden op neutraal terrein. ZEbetting kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het niet vermelden van de juiste informatie met betrekking tot de wedstrijdlocatie.

ZEbetting houdt zich het recht voor om alle weddenschappen ongeldig te verklaren indien de locatie van de wedstrijd wordt veranderd.

7.3 WIJZIGING VAN DE OFFICIËLE UITSLAG

Een wijziging van de officiële uitslag van een wedstrijd na de bekendmaking van de uitslag op de website of App van ZEBetting leidt niet tot wijziging van de uitbetaling van de weddenschappen op de betreffende wedstrijd.

8. SPECIFIEKE REGELS PER SPORT

Naast de algemene regels voor weddenschappen, is een aantal aanvullende bepalingen van toepassing op weddenschappen die specifiek samenhangen met een bepaalde sport. Deze specifieke regels hebben voorrang op de algemene regels.

8.1 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT TENNIS

8.1.1 TERUGTREKKING VAN EEN SPELER

Wanneer een speler zich terugtrekt van de wedstrijd of het toernooi worden alle weddenschappen op het eindresultaat of een weddenschap op een specifieke gebeurtenis (winnaar van een set / spel / punt, etc.) waarvan het resultaat niet bekend is geannuleerd. Uitzondering hierop zijn weddenschappen 'Eindwinnaar' die van toepassing zijn op de winnaar van het toernooi of de winnaar van een specifieke helft van het toernooischema.

8.1.2 VERVANGING VAN EEN SPELER

Als een van de spelers wordt vervangen in een enkelspelwedstrijd, worden alle weddenschappen geannuleerd. Als een van de spelers wordt vervangen in een dubbelspel, worden ook alle weddenschappen geannuleerd.

8.1.3 VERANDERING VAN ONDERGROND/LOCATIE

In het geval van een wisseling van ondergrond (bijvoorbeeld gravel i.p.v. hardcourt) worden weddenschappen gehandhaafd. Ook bij een verandering van locatie blijven de weddenschappen gehandhaafd.

8.1.4 VERTRAGING OF HERPROGRAMMERING

Weddenschappen worden niet geannuleerd in geval van vertraging of herprogrammering van een wedstrijd, zelfs als het oponthoud langer is dan 24 uur. Voorwaarde is wel dat de wedstrijd plaatsvindt in het kader van het eerder geplande toernooi of competitie.

8.1.5 WIJZIGING AANTAL GESPEELDE SETS

In geval van een verandering in het aantal gespeelde sets (bijvoorbeeld als een wedstrijd van 3 winnende sets

wordt gereduceerd tot 2 winnende sets), worden de weddenschappen op de niet gespeelde sets en weddenschappen op de uiteindelijke set score geannuleerd.

8.1.6 SUPER TIEBREAK

Als een wedstrijd eindigt met een Super tiebreak, wordt de wedstrijd beschouwd als gespeeld in 3 sets. Elke tiebreak of Super tiebreak wordt wel als een game beschouwd voor wat betreft de weddenschap "totaal aantal games van de wedstrijd".

8.1.7 START VAN DE WEDSTRIJD

Een tenniswedstrijd wordt geacht te zijn begonnen wanneer de spelers het veld betreden.

8.2 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT AUTOSPORT (INCL. FORMULE 1)

8.2.1 BEPALING WINNAAR

Winnende weddenschappen worden bepaald door het officiële podium, ook als het aantal oorspronkelijk geplande ronden niet is voltooid. Deze resultaten kunnen later niet worden gewijzigd na achteraf uitgevoerde onderzoeken, diskwalificaties of wijzigingen die na de bekendmaking van het podium in de eindrangschikking worden aangebracht.

Weddenschappen op de "uiteindelijke winnaar" van een race of kampioenschap blijven geldig, zelfs als een coureur zich terugtrekt uit de wedstrijd, hetzij vóór of na de officiële starttijd van de eerste wedstrijd van het kampioenschap. Weddenschappen geplaatst op de deelnemer in kwestie worden niet terugbetaald.

8.2.2 UITGESTELDE RACES

Als de race die aan een weddenschap ten grondslag ligt wordt onderbroken voordat een officieel resultaat kan worden bepaald, blijven alle weddenschappen geldig, op voorwaarde dat de race binnen 48 uur na de starttijd op hetzelfde circuit plaatsvindt.

8.2.3 F1 GRAND PRIX WEDDENSCHAPPEN

Grand Prix-weddenschappen blijven geldig als een coureur om welke reden dan ook niet aan de race deelneemt.

8.2.4 KAMPIOENSCHAP

Weddenschappen op de winnaar van het coureurskampioenschap worden bepaald door het aantal punten dat, direct na de presentatie van het podium tijdens de laatste Grand Prix van het seizoen, is verzameld. Uitbetalingen op deze weddenschappen worden niet gewijzigd vanwege onderzoek achteraf, diskwalificaties of andere beslissingen van de sportorganisatie die de eerder bekend gemaakte eindstand wijzigt.

8.2.5 CONSTRUCTIEKAMPIOENSCHAP

Weddenschappen op de winnaar van het constructeurskampioenschap worden bepaald door het aantal behaalde punten dat, direct na de presentatie van het podium in de laatste Grand Prix van het seizoen, is verzameld. Uitbetalingen op deze weddenschappen worden niet gewijzigd vanwege achteraf uitgevoerd

onderzoek, diskwalificaties of andere beslissingen van de sportorganisatie die de eerder gepubliceerde eindstand wijzigt.

8.2.6 KWALIFICATIES

Weddenschappen op de kwalificatie voor een race zijn geldig als deze kwalificatierace zowel geheel of gedeeltelijk plaatsvindt (bijvoorbeeld vanwege hevige regenval, invallende duisternis, etc.). De resultaten van de kwalificatierace die door de organisator aan het einde van de kwalificaties bekend worden gemaakt gelden voor de uitbetaling van de weddenschappen.

8.3 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT BASKETBAL

8.3.1 VERLENGING(EN)

Weddenschappen op basketbalwedstrijden die zijn ingezet vóór aanvang van de wedstrijd die betrekking hebben op de score en de eindstand zijn inclusief verlenging(en), tenzij anders aangegeven.

8.3.2 EERSTE HELFT

De eerste helft behelst de eerste twee periodes (kwarten) van de wedstrijd.

8.3.3 KAMPIOENSCHAPPEN (DIVISIE, CONFERENCE OF REGULIER)

Als, om wat voor reden dan ook, het seizoen wordt ingekort of niet voltooid, blijven de weddenschappen geldig. De kampioen(en) word(t)en bepaald door de bevoegde autoriteit die de kampioenschappen organiseert. Weddenschappen worden uitbetaald op basis van bovenstaande.

8.3.4 TEAMWIJZIGINGEN

Alle weddenschappen blijven geldig ongeacht of het team van eigenaar verandert of dat de naam van het team wijzigt.

8.3.5 GELIJKSPEL

In geval een wedstrijd in een gelijkspel eindigt terwijl de optie gelijkspel niet wordt aangeboden door ZEBetting, worden alle weddenschappen als ongeldig beschouwd.

8.3.6 LIVE WEDDENSCHAPPEN

ZEBetting behoudt zich het recht voor om live weddenschappen te annuleren als deze worden aangeboden met een te groot tijdsverschil tussen wed-data op de website en/of App en de werkelijkheid.

8.3.7 GELIJKSPEL EN VERLENGING(EN)

Als een wedstrijd niet eindigt in een gelijkspel en een verlenging nodig is om te beslissen over de kwalificatie van een team worden de weddenschappen uitbetaald op basis van de eindstand aan het einde van de reguliere speeltijd.

8.3.8 KANS OP VERLENGING

De weddenschap "Kans op een verlenging" wordt uitbetaald op het moment dat de wedstrijd eindigt in een gelijkspel aan het einde van de reguliere speeltijd.

8.4 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT ATLETIEK

Weddenschappen op de "uiteindelijke winnaar" van een race of wedstrijd blijven geldig, zelfs als een atleet zijn/haar terugtrekking uit het evenement aankondigt, ongeacht of dit vóór of na de officiële starttijd van de eerste wedstrijd/race is. Weddenschappen geplaatst op de deelnemer in kwestie worden niet terugbetaald.

De medailleceremonie geeft de verdeling van de eindrangschikking aan, waarbij de gouden medaille de eerste plaats aangeeft, de zilveren medaille de tweede plaats en de bronzen medaille de derde plaats.

Bij het ontbreken van een dergelijke ceremonie, worden de weddenschappen uitbetaald volgens de volgorde waarin de winnaars de finishlijn passeren. Deze weddenschappen worden niet gewijzigd door een naderhand uitgevoerd onderzoek, diskwalificaties of wijzigingen die na de vaststelling van de eindrangschikking worden aangebracht.

8.5 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT BOKSEN

Alle weddenschappen met betrekking tot bokswedstrijden zijn gebaseerd op het officiële resultaat dat aan het einde van de wedstrijd bekend wordt gemaakt.

8.5.1 EINDE GEVECHT

Alle weddenschappen met betrekking tot een gevecht dat is gestaakt voordat een officiële beslissing door de scheidsrechter(s) of jury(leden) is gemaakt, komen te vervallen, tenzij anders vermeld is of indien de weddenschap al is afgesloten. Als een uitspraak op punten wordt aangekondigd vóór het einde van het totale aantal geplande rondes, wordt het resultaat genoteerd in de ronde waarin het gevecht werd gestaakt. Als een bokser zich tijdens de rustperiode tussen twee rondes terugtrekt, wordt het gevecht geacht te zijn beëindigd in de daaraan voorafgaande ronde.

8.5.2 AFGELASTE GEVECHTEN

In geval een gevecht wordt afgelast, blijven alle weddenschappen geldig gedurende een periode van 24 uur vanaf de datum waarop het gevecht normaliter zou hebben plaatsgevonden.

8.5.3 WINNAAR VAN HET GEVECHT

Weddenschappen die bepalen welke van de twee bokkers als winnaar wordt verklaard aan het einde van de wedstrijd, starten zodra de bel van de eerste ronde klinkt.

8.5.4 RONDE OF AANTAL RONDES

Winnende "Aantal rondes" weddenschappen moeten de ronde of het aantal rondes voorspellen waarna de wedstrijd eindigt. Als om wat voor reden dan ook het aantal rondes van een gevecht is veranderd ten aanzien van het aantal rondes dat eerder op de website was aangekondigd, worden alle weddenschappen waarbij een

ronde of het aantal rondes moet worden bepaald geannuleerd.

In geval van “gebruik van het hoofd” of een “te lage stoot” waarbij de scheidsrechter(s) of jury(leden) hun scorekaarten moeten gebruiken om de winnaar te bepalen, voordat het verwachte aantal rondes is bereikt, wordt de winnende bokser aangewezen als winnaar door een beslissing van de scheidsrechter(s) of jury(leden).

Een weddenschappen “winst op punten” is geldig wanneer het totaal aantal geplande rondes is voltooid. Als een van de boksers niet in de ring verschijnt als de bel gaat, wordt het gevecht geacht te zijn geëindigd in de vorige ronde.

8.5.5 MANIER VAN WINST GEVECHT

Winnende weddenschappen moeten voorspellen op welke manier het gevecht zal worden gewonnen. In het geval van een stoot tegen het hoofd of een lage klap waardoor de scheidsrechter(s) of jury(leden) hun scorekaarten moeten gebruiken om de winnaar te bepalen, voordat het verwachte aantal rondes is voltooid, wordt de bokser die tot winnaar wordt uitgeroepen, geacht te hebben gewonnen door een knock-out op het moment dat het gevecht wordt gestaakt.

8.6 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT WIELRENNEN

8.6.1 ONVOLTOOIDE ETAPPE

In geval van een onvoltooide etappe worden alle weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij een officiële eindrangschikking door de wedstrijdorganisatie wordt bekend gemaakt of anders is aangegeven bij de weddenschap.

8.6.2 WINNAAR VAN DE WEDSTRIJD EN HET PODIUM

De winnaar van de wedstrijd of etappe wordt bepaald op basis van de resultaten die zijn aangekondigd tijdens de podiumceremonie. Als er geen podiumceremonie wordt gehouden, worden de weddenschappen uitbetaald op basis van de resultaten die door de relevante officiële wedstrijdorganisatie zijn bekend gemaakt.

Weddenschappen geplaatst op de winnaar van een race of etappe blijven geldig als de wielrenner in kwestie de startlijn van de race of etappe niet overschrijdt. Weddenschappen geplaatst op de winnaar van de race of etappe blijven geldig wanneer de wielrenner opgeeft na het begin van de race of etappe.

Uitbetalingen op bovengenoemde weddenschappen worden niet gewijzigd als door middel van naderhand uitgevoerd onderzoek, diskwalificaties of wijzigingen de eindrangschikking na de bekendmaking van een officieel resultaat verandert.

8.7 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT GOLF

8.7.1 ONDERBROKEN TOERNOOIEN

Als een toernooi ingekort moet worden of als externe omstandigheden wijzigingen vereisen, blijven alle

weddenschappen geldig, op voorwaarde dat de bevoegde wedstrijdorganisatie de officiële winnaar bekend maakt en/of een prijs toekent.

Als het toernooi wordt onderbroken, worden alle weddenschappen geplaatst na de laatst voltooide ronde ongeldig verklaard. De bovenstaande regel is niet van toepassing wanneer een toernooi op meer dan één golfbaan wordt gehouden; in dat geval moeten alle spelers hetzelfde aantal holes hebben voltooid, anders worden alle weddenschappen ongeldig verklaard.

8.7.2 PLAY-OFFS

Als play-offs nodig zijn om de winnaar te bepalen, wordt deze winnaar beschouwd als de winnaar van het toernooi. In geval van gedeelde overwinning of ranking, behoudt ZEBetting zich het recht voor om naar eigen goeddunken te beslissen wie als winnaar wordt aangewezen, waarbij de genoemde beslissing moet zijn genomen op basis van duidelijke argumenten.

8.8 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT ALPINESKIËN

8.8.1 GEANNULEERDE WEDSTRIJDEN

Alle weddenschappen op bepaalde wedstrijden worden ongeldig verklaard als die wedstrijden worden geannuleerd, tenzij de officiële wedstrijdorganisatie (FIS, IBU of enige andere federatie) het resultaat bevestigt als "officieel resultaat" op het moment van annulering of als de wedstrijd binnen 2 dagen op dezelfde wedstrijdlocatie is voltooid. Als de competitie op een andere locatie plaats vindt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Als geen enkele skiër de afrondt, worden de weddenschappen geannuleerd.

8.9 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT IJSHOCKEY

8.9.1 KAMPIOENSCHAPPEN (DIVISIE, CONFERENCE OF REGULIER)

Als, om wat voor reden dan ook, het seizoen wordt ingekort of niet voltooid, blijven de weddenschappen geldig. De kampioen(en) word(t)en bepaald door de bevoegde autoriteit die de kampioenschappen organiseert. Weddenschappen worden uitbetaald op basis van bovenstaande.

8.9.2 PENALTY SHOOT-OUT

In overeenstemming met de reglementen van de ijshockeyorganisaties in kwestie krijgt het team dat de penalty shoot-out wint een extra doelpunt op zijn conto en wint het de wedstrijd. Dit extra doelpunt wordt geteld als een doelpunt voor elke weddenschap die is gerelateerd aan het wedstrijdresultaat waarbij de verlenging(en) en penalty shoot-out zijn inbegrepen.

Voorbeeld: De ijshockeywedstrijd Frankrijk - Duitsland kent een score van 2-2 aan het einde van de verlenging. Frankrijk wint de penalty shoot-out. De eindscore is in dit geval 3-2 voor Frankrijk. Het totaal aantal doelpunten dat gescoord wordt in de wedstrijd na de verlenging en penalty shoot-out is in dit voorbeeld 5.

8.10 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT VOETBAL

8.10.1 SPEELTIJD

De reguliere speeltijd voor voetbalwedstrijden is inclusief eventuele time-outs en toegevoegde tijd (extra tijd). Verlenging(en) of penalty's behoren niet tot de reguliere speeltijd, tenzij vermeld bij de weddenschap. Bovenstaande heeft geen invloed op wedstrijden zoals "Competitiewinnaar", "Toernooiwinnaar" en "Kwalificatie voor volgende ronde". Voor deze wedstrijden kunnen verlengingen en een strafschoppenserie in aanmerking worden genomen voor het uitbetalen van een weddenschap.

8.10.2 EERSTE DOELPUNTENMAKER

Als het eerste doelpunt officieel wordt toegekend als een eigen doelpunt, dan is dit ook de uitkomst van de weddenschap "eerste doelpuntenmaker". Alle andere mogelijkheden worden dan als verliezende weddenschap beschouwd. Als de wedoptie "eigen doelpunt" geen onderdeel uitmaakt van de weddenschap blijven alle inzetten geldig voor het eerstvolgende doelpunt dat na het eigen doelpunt wordt gemaakt.

8.10.3 LAATSTE DOELPUNTENMAKER

Als het laatste doelpunt officieel wordt toegekend als een eigen doelpunt, dan is dit ook de uitkomst van de weddenschap "laatste doelpuntenmaker". Alle andere mogelijkheden worden dan als verliezende weddenschap beschouwd. Als de wedoptie "eigen doelpunt" geen onderdeel uitmaakt van de weddenschap en er wordt geen doelpunt (meer) gescoord worden de wedstrijden als verliezend beschouwd.

8.10.4 EIGEN DOELPUNTEN

Eigen doelpunten tellen niet mee voor de wedstrijden: "Welke speler scoort een doelpunt", "Welke speler scoort geen doelpunt" en "Eerstvolgende speler die scoort".

8.10.5 "SPELER SCOORT EEN DOELPUNT" OF "SPELER SCOORT GEEN DOELPUNT"

In geval een wedstrijd wordt onderbroken worden alle wedstrijden, met betrekking tot een speler die een doelpunt scoorde vóór de onderbreking van de wedstrijd als geldig beschouwd. Als de betreffende speler nog geen doelpunt heeft gescoord vóór de wedstrijdonderbreking, worden alle wedstrijden met betrekking tot die speler geannuleerd.

8.10.6 MEER OF MINDER

Dit type weddenschap heeft betrekking op de doelpunten die zijn opgelopen tijdens de reguliere speeltijd (inclusief toegevoegde tijd). Tenzij anders aangegeven, zijn verlenging(en) en penalty's uitgesloten van het totaal.

8.10.7 TOPSCORER VAN DE COMPETITIE

Wedstrijden geplaatst op de "topscorer van de competitie", of soortgelijke wedstrijden worden uitbetaald volgens het officiële resultaat zoals bekend gemaakt door de bevoegde organisator van de competitie. Doelpunten die worden gescoord tijdens verlenging(en) worden meegeteld. Wedstrijden zijn geldig, ook al neemt de speler niet deel aan de desbetreffende wedstrijd.

8.10.8 WEDSTRIJDLOCATIES

Als de wedstrijdlocatie verandert, blijven de weddenschappen geldig, tenzij de wedstrijd moet worden gespeeld op het veld van het team dat in eerste instantie als uitploeg fungeerde. In dit geval worden alle weddenschappen geannuleerd.

8.10.9 WELK TEAM SCOORT MINSTENS ÉÉN DOELPUNT

De weddenschap "Welk team scoort ten minste één doelpunt" heeft slechts één mogelijke uitkomst. Als bijvoorbeeld in de wedstrijd Ajax-Feyenoord beide teams scoren, is de enige winnende weddenschap "beide teams scoren". Een weddenschap op Ajax betekent "alleen Ajax scoort minstens één doelpunt" en de keuze Feyenoord betekent "alleen Feyenoord scoort minstens één doelpunt". In bovenstaand voorbeeld (zowel Ajax als Feyenoord scoren) zijn de laatste twee weddenschappen geen winnaars.

8.10.10 HOEKSCHOPPEN

De hoekschoppen die toegekend worden door de scheidsrechter maar niet genomen worden door het team, omdat de helft of wedstrijd is geëindigd voordat de hoekschop genomen kan worden, tellen niet mee. Een hoekschop wordt geteld vanaf het moment waarop deze wordt genomen.

8.11 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT RUGBY

8.11.1 SPEELTIJD

De reguliere speeltijd voor rugbyweddenschappen is inclusief eventuele time-outs en toegevoegde tijd (extra tijd). Verlenging(en) behoren niet tot de reguliere speeltijd, tenzij vermeld bij de weddenschap. Bovenstaande heeft geen invloed op weddenschappen zoals "Competitiewinnaar", "Toernooiwinnaar" en "Kwalificatie voor volgende ronde". Voor deze weddenschappen kunnen verlengingen in aanmerking komen voor het uitbetalen van een weddenschap.

8.11.2 EERSTE TRY GESCOORD DOOR EEN FORWARD EN EERSTE TRY GESCOORD DOOR EEN BACK

Voor weddenschappen "eerste try gescoord door een forward" en "eerste try gescoord door een back", worden de teams als volgt onderverdeeld: props, hooker, lock en back row worden beschouwd als forwards. De scrum-half, fly-half, outside centre, wing en full backs worden beschouwd als back. In geval van twijfel neemt ZEBetting naar eigen goeddunken een beslissing.

8.11.3 SPELER SCOORT EEN TRY OF SPELER SCORDE GEEN TRY

In geval een wedstrijd wordt onderbroken, worden alle weddenschappen, met betrekking tot een speler die een try scoorde vóór de onderbreking van de wedstrijd als geldig beschouwd. Als de betreffende speler geen try heeft gescoord vóór de wedstrijdonderbreking, worden alle weddenschappen met betrekking tot die speler geannuleerd.

8.12 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT HONKBAL

8.12.1 SPEELTIJD

In honkbal worden extra innings gespeeld als na de reguliere negen innings een gelijkspel op het bord staat. Na negen innings worden, bij gelijke stand, één of meerdere innings gespeeld totdat er een winnaar is.

Uitzondering: in Japan (NPL) wordt de wedstrijd als gelijkspel beschouwd als de teams nog steeds gelijk staan aan het einde van de twaalfde inning.

8.12.2 EXTRA INNINGS

De weddenschap "extra innings" wordt uitbetaald wanneer een wedstrijd in een gelijkspel eindigt aan het eind van reguliere speeltijd.

8.12.3 UITKOMST WEDSTRIJD

Bij pre-match of live weddenschappen heeft de weddenschap "Wie wint de wedstrijd?", met als mogelijkheden 1 of 2 betrekking op de uiteindelijke winnaar van een wedstrijd (inclusief extra innings).

Uitzondering: in Japan (NPL) wordt de wedstrijd als gelijkspel beschouwd als de teams nog steeds gelijk staan aan het einde van de twaalfde inning. Voor pre-match weddenschappen "wie wint de wedstrijd?" worden alleen de eerste negen innings genomen. In het geval van extra innings, is het eindresultaat van de weddenschap X (gelijkspel). Live weddenschappen "Wie wint de wedstrijd?" zijn inclusief extra innings. De weddenschap X (gelijkspel) is het eindresultaat als er na 12 innings een gelijkspel op het bord staat.

8.12.4 UITSTEL VAN EEN WEDSTRIJD

Als een wedstrijd wordt uitgesteld tot een latere datum, wordt de wedstrijd als geannuleerd beschouwd. In geval van een gecombineerde weddenschap wordt de wedstrijd in kwestie aangepast naar een quotering van 1.00.

8.12.5 RUSTSTAND

Weddenschappen op de ruststand van een honkbalwedstrijd zijn gebaseerd op de stand aan het einde van de 9e inning.

8.13 SPECIFIEKE REGELS MET BETREKKING TOT AMERICAN FOOTBALL

8.13.1 SPEELTIJD

Weddenschappen op American Football zijn gebaseerd op het eindresultaat inclusief verlenging(en), tenzij anders vermeld in de omschrijving van de weddenschap. Een American Football wedstrijd kan eindigen in een gelijkspel aan het einde van de verlenging(en).

8.13.2 TOUCHDOWN GESCOORD

De spelers vermeldt in een "Wie scoort een touchdown" weddenschap worden verondersteld deel te nemen aan de betreffende wedstrijd. Weddenschappen blijven echter geldig, zelfs als de speler waarop gewed wordt niet deelneemt aan de wedstrijd. De weddenschap op de betreffende speler wordt in dit geval niet terugbetaald.

8.14 SPORTEN ALGEMEEN

In geval van twijfel bij de uitbetaling van een weddenschap, beoordeelt ZEBetting het resultaat van de weddenschap naar eigen goeddunken, rekening houdend met de officiële reglementen van de wedstrijd of evenement waarop de weddenschap plaatsvindt.

9 REGELS VOOR WEDDENSCHAPPEN OP PAARDENRACES

9.1 INLEIDING

Weddenschappen onder de merknaam ZETurf worden via diverse distributiekanaalen, zoals drafbanen, verkooppunten en online verkocht. ZEBetting heeft de verschillende vergunningsvoorwaarden verder uitgewerkt in het Totalisatorreglement en diverse andere reglementen en procedures. Zowel de vergunning als het Totalisatorreglement zijn via de website (www.zeturf.nl) beschikbaar.

In voorliggende hoofdstukken aangaande weddenschappen op paarden zijn de regels en voorschriften voor het gebruikmaken van de website www.zeturf.nl nader uitgewerkt. In geval deze voorwaarden afwijken van het Totalisatorreglement is het laatste document leidend.

9.2 REGELS OVER WEDDENSCHAPPEN OP PAARDENRACES

9.2.1 DEFINITIES

Speler een persoon die een weddenschap heeft afgesloten of wenst af te sluiten bij ZEBetting, en ook personen die een spelrekening hebben geopend of wensen te openen bij ZEBetting.

Common pool een pool waarin de weddenschappen op paardenrennen en harddraverijen van ten minste twee totalisators worden samengevoegd ten behoeve van het voor uitkering beschikbare bedrag.

Opbrengst het brutobedrag uitbetaald na het resultaat van een race.

Spelrekening een account waarin de persoonlijke gegevens, de transacties en de balans worden geregistreerd ten behoeve van het deelnemen aan weddenschappen via direct elektronische weg.

Totalisator de organisatie van weddenschappen op harddraverijen en paardenrennen volgens het pari-mutuele principe.

Weddenschap een op de uitslag van een draf- of rensportwedstrijd ingezet bedrag, met gebruikmaking van een door ZEBetting per spelsoort vastgestelde methode.

Winst de opbrengst minus de inzet.

Fout de algemene term voor alle algemene fouten, typefouten, begripsfouten, interpretatiefouten zowel schriftelijk als mondeling, vertalingsfouten, schrijffouten, technische problemen, fouten bij inschrijving, fouten bij een transactie, duidelijk waarneembare fouten, overmacht en/of elke andere verwante fout.

Resultaat het officiële resultaat (of uitslag) zoals vermeldt op de website www.zeturf.nl.

9.3 WEDDENSCHAP

9.3.1 KENMERKEN VAN EEN WEDDENSCHAP

Een weddenschap van ZEBetting heeft de volgende kenmerken:

- Een weddenschap kan alleen geplaatst worden door een speler in het bezit van een spelrekening en kan alleen gevalideerd worden indien geplaatst op de website www.zeturf.nl of zebet.nl of via de ZEBet app.
- Een weddenschap is pas geldig na bevestiging door de speler en na goedkeuring door ZEBetting.
- De kosten van een weddenschap worden afgeschreven van de spelrekening van de speler.
- Een weddenschap kan slechts geplaatst worden wanneer er voldoende geld op de spelrekening van de speler staat.
- ZEBetting kan de inzet van een weddenschap aan een maximum binden.

9.3.2 OPBRENGST VAN EEN WEDDENSCHAP

De opbrengst van een weddenschap wordt automatisch overgeboekt naar de spelrekening van de speler. ZEBetting behoudt zich het recht voor een opbrengst die geboekt werd op een ZEturfrekening, te wijzigen als deze overboeking plaatsvond door een fout.

9.3.3 ONGELDIGHEID VAN EEN WEDDENSCHAP

ZEBetting behoudt zich het recht voor om een weddenschap geheel of gedeeltelijk ongeldig te verklaren. ZEBetting acht dit nodig, in ten minste de volgende gevallen, wanneer:

- Een weddenschap aangeboden, geplaatst of aanvaard werd door een fout;
- Een weddenschap geplaatst is (ruim) nadat de start van een paardenrace waarop gewed werd al is gevallen;
- Een weddenschap geplaatst is onder frauduleuze of illegale omstandigheden;
- Het resultaat van een paardenrace en/of weddenschap direct of indirect beïnvloed is door frauduleuze of illegale activiteiten.

9.3.4 SPECIFIEKE REGELS VAN EEN WEDDENSCHAP

ZEBetting behoudt zich het recht voor waar nodig haar regels te wijzigen. Waar nodig worden deze verwerkt in specifieke regels, die toegepast kunnen worden op bepaalde paardenraces. Deze kunnen afwijken van de hierboven vermelde regels met betrekking tot weddenschappen.

In gevallen waarin het reglement, naar het oordeel van ZEBetting, niet of onvoldoende voorziet, beslist ZEBetting. Daarbij is deze volgorde van toepassing:

1. Totalisatorreglement.
2. Regels vermeld onder “Regels voor weddenschappen op paardenraces”

9.4 WEDDENSCHAPPEN VIA DE TOTALISATOR VAN ZEBETTING

Bij een weddenschap via een totalisator verdelen de winnaars het gewonnen bedrag (uitkeringspercentage), per koers en per type weddenschap, na aftrek van de kosten (inhoudingspercentage) van de totalisator.

Het inhoudingspercentage, en het daaruit voortvloeiende uitkeringspercentage, wordt vastgesteld door de in het desbetreffende land rechtsgeldige totalisator. Sommige soorten weddenschappen hebben specifieke regels die worden beschreven in paragraaf 9.4.6.

De uitgekeerde winst wordt naar beneden afgerond, tot de eerstvolgende decimaal. Een weddenschap kan, uitgezonderd bepaalde spelsoorten, tot 10 minuten voor de geldige starttijd van de paardenrace worden geannuleerd. De weddenschap wordt dan terugbetaald.

9.4.1 SOORTEN WEDDENSCHAPPEN

ZEbetting biedt op haar wedplatform verschillende soorten weddenschappen aan. Dit worden ook wel spelsoorten genoemd. De weddenschappen zijn onderverdeeld in een aantal categorieën:

- Enkelvoudige weddenschappen: Winnend, Plaats, 2e, 4e en S4.
- Meervoudige weddenschappen: Koppel, Duo, Plaatskoppel, 2uit4, Trio wanorde, Trio, Kwartet Wanorde, Kwartet, Kwintet wanorde, ZE234 en ZE345.
- Meervoudige winnend weddenschappen: Dubbel Winnend, V4, V5, 5+, V65, V64, V75 en V86.

Een gedetailleerde omschrijving van alle spelsoorten is beschreven in het Totalisatorreglement.

9.4.2 MINIMALE INZET

De minimale inzet per weddenschap verschilt. Hieronder de meest gangbare minimuminzetten per weddenschap:

- Enkelvoudige weddenschappen: 1 euro.
- Meervoudige weddenschappen: 50 eurocent per combinatie (in sommige gevallen 10 eurocent per combinatie).
- Meervoudige winnend weddenschappen: tussen de 3 eurocent en 24 eurocent per combinatie.

9.4.3 DOE EEN GOK WEDDENSCHAP

Met de weddenschap "Doe een gok" kan een speler ZEbetting vragen een combinatie voor de weddenschappen te selecteren. ZEbetting selecteert dan voor de speler een volledig willekeurige combinatie van deelnemende paarden.

9.4.4 DEAD HEAT

Bij een dead heat (gelijke aankomst) op de plaatsen die deel uitmaken van een groepsweddenschap geldt dat op elk van de bij gelijke aankomst betrokken paarden afgesloten weddenschappen als gewonnen worden

beschouwd, behalve bij een dead-heat op de laatste plaats van de weddenschap. Combinaties met twee of meer paarden in genoemde dead-heat zullen als niet-winnend worden beschouwd.

9.4.5 ANNULERING OF SUBSTANTIËLE WIJZIGINGEN

Wanneer een koers geannuleerd wordt, worden alle weddenschappen op deze koers terugbetaald. Wanneer de koers met meer dan een uur uitgesteld wordt of wanneer er substantiële wijzigingen aan de koers aangebracht worden, behoudt ZEBetting zich het recht voor om de weddenschappen voor deze koers te annuleren.

Een speler kan ervoor kiezen om een weddenschap gespeeld in een ZEBetting pool volledig te laten restitueren in het geval een paard niet aan een race deelneemt. Dit kan bij de voorkeuren van het account worden aangegeven. ZEBetting zal in dit geval alle weddenschappen van het type “Winnend” en “Plaats”, die geplaatst zijn op een paard dat niet aan de start verschijnt of niet onder de orders van de starter deelneemt, annuleren tenzij anders en nadrukkelijk vermeld.

ZEBetting zal het geheel aan weddenschappen terugbetalen wanneer er geen winnaar is, met uitzondering van de Kwintet wanorde waarvan de hele inzet overgezet wordt naar de pot van de Kwintet wanorde van de eerstvolgende dag waarop een Kwintet wanorde wordt aangeboden.

9.4.6 COMMON POOL

Een common pool is een totalisatorpool waarin de weddenschappen op paardenraces van ten minste twee verschillende totalisators worden samengevoegd ten behoeve van het voor uitkering beschikbare bedrag. Voor de uitleg en specifieke reglementen voor weddenschappen die worden afgesloten in een gezamenlijke buitenlandse common pool wordt verwezen naar de actuele reglementen van de afzonderlijke landen. Op de website van ZEBetting (www.zeturf.nl) wordt duidelijk bij de koers aangegeven in welke common pool de speler meespeelt.

10 BONUSSEN

10.1 BONUSSEN ALGEMEEN

10.1.1 SOORTEN BONUSSEN

Een spelersaccount kan door ZEBetting worden gecrediteerd met verschillende soorten bonussen:

	ZEBet	ZEturf
Bonus Turf		X
Bonus Sport	X	
Bonus Mix	X	X
Free bet	X	

Verder gelden de volgende voorwaarden:

- Toegekende bonussen worden aangegeven op de interface van het spelersaccount ("mijn account").
 - Een bonus moet altijd actief door de speler worden geaccepteerd.
 - De "Bonus Turf", "Bonus Sport" en "Bonus Mix" moeten eerst minstens eenmaal worden gespeeld alvorens het bijbehorende bedrag kan worden bijgeschreven op het spelersaccount.
 - Wanneer een speler gebruik maakt van een bonus in verband met de opening van een spelersaccount of het doen van een storting op het spelersaccount, dan dient de speler te voldoen aan de bonusvoorwaarden alvorens de bonus verzilverd kan worden.
 - Toegekende bonusbedragen kunnen beperkt geldig zijn. Wanneer de toegekende bonusbedragen die een beperkte levensduur hebben, bij het verstrijken van deze periode niet ingezet zijn, worden de toegekende bonusbedragen afgetrokken van het saldo van het spelersaccount.
 - De gebruiks- en opnamevoorwaarden worden aangegeven op de interface van het spelersaccount ("mijn account").
 - De toegekende bonussen verschijnen zowel in het algehele saldo van het spelersaccount als in de speelbare saldi van de ZETurf- en ZEBet-sites.
 - ZEBetting behoudt zich het recht voor om de toekenning van bonussen aan alle of aan een bepaalde categorie van spelers in te trekken.
-

10.2 GRATIS WEDDENSCHAPPEN

Bonussen waarbij gratis weddenschappen worden toegekend, worden Free bets genoemd. Free bets kunnen worden gebruikt om sportweddenschappen op de ZEBet website of App te plaatsen. Free bets zijn geldig voor de Cash-Out functie. Free bets worden niet weergegeven in het saldo (echt geld).

Free bets kunnen niet worden verplaatst. Alleen de nettowinst (inleg x quotering minus waarde free bet) uit weddenschappen geplaatst als Free bet wordt aan het spelerssaldo toegevoegd.

Alle bonussen die worden toegekend aan een spelersaccount zijn persoonlijk, niet-inwisselbaar en niet-overdraagbaar. Bonussen worden toegekend naar goeddunken van ZEBetting.

ZEBetting behoudt zich het recht voor om bonussen op te schorten aan elk spelersaccount of alle categorieën spelersaccounts.

ZEBetting behoudt zich het recht voor om alle noodzakelijke procedures in te zetten in geval van misbruik of fraude, met inbegrip van uitsluiting.

10.3 WELKOMSTBONUS

De welkomstbonus kan alleen worden toegewezen aan een speler die nog nooit eerder een account heeft geopend bij ZEBetting. De speler dient zijn account ook gecrediteerd te hebben met echt geld. Een speler kan maar één keer profiteren van een welkomstbonus. Een speler kan bijvoorbeeld geen welkomstbonus op een later tijdstip claimen als de speler reeds geprofitteerd heeft van een welkomstbonus.

In geval een persoon verschillende spelersaccounts tracht te openen, behoudt ZEBetting zich het recht voor om de aanvullende accounts op te schorten en te sluiten, en om de bonussen die zijn ontvangen op een of meerdere van de spelersaccounts ongeldig te verklaren. Een persoon mag volgens de wetgeving slechts één account hebben.

Elke vorm van misbruik van het openen van een account om bonussen te ontvangen kan resulteren in de uitsluiting van die persoon en de sluiting van zijn/haar spelersaccount.

10.3.1 VOORWAARDEN

De welkomstbonus wordt bijgeschreven op het account van de speler in overeenstemming met de voorwaarden van de bonus op het moment dat het account werd geregistreerd of wanneer de speler zijn of haar eerste storting deed.

De welkomstbonus kan worden bijgeschreven als een bonus (elk type) of in de vorm van Free bets.

In geval de welkomstbonus bestaat uit "1e weddenschap terugbetaald", geven single of gecombineerde weddenschappen, in wedstrijden voorafgaand aan de wedstrijd of live wedstrijden, recht op een bonus (van elk type) of Free bets.

10.4 STORTINGSBONUS

ZEbetting kan naar eigen goeddunken een speler een bonus aanbieden met betrekking tot het doen van een (nieuwe) storting. Deze stortingsbonus heeft een specifieke geldigheidsduur die wordt vermeld op de site van ZEbetting of App of via andere ZEbetting communicatie. Een stortingsbonus kan elke type bonus of Free bet zijn. De specifieke bonusvoorwaarden zijn van toepassing.

10.5 VERTEL EEN VRIEND BONUS

Wanneer een speler een ander persoon aanbrengt als speler ("Vertel een vriend") kan ZEbetting in ruil hiervoor een Vriendenbonus geven. De aangebrachte speler dient zicht dan te registreren op de website of App van ZEbetting alvorens de al bestaande speler een Vriendenbonus ontvangt.

ZEbetting heeft in de spelersaccount omgeving een sectie beschikbaar met de naam "Vertel een vriend", van waaruit de speler zijn uitnodiging(en) kan verzenden en de status van zijn verwijzingen kan volgen.

De speler die andere spelers aanbrengt ontvangt zijn Vriendenbonus op voorwaarde dat de nieuwe speler zich voor de eerste keer op de site of App van ZEbetting inschrijft, dit door ZEbetting geverifieerd is en een eerste storting doet.

De speler die andere speler(s) aanbrengt wordt in kennis gesteld van de registratie, de eerste storting en verificatie van het account van de nieuwe speler. De Vriendenbonus kan worden gecrediteerd in de vorm van elke type bonus of Free bet(s).

Voorwaarden Vertel een vriend bonus:

- Directe familie (ouders, broers en zussen, kinderen), leden van hetzelfde gezin, personen die hetzelfde e-mailadres hebben als de aanbrenger, of die dezelfde bankkaart gebruiken, zijn uitgesloten van deelname.
- E-mails over het programma "Vrienden uitnodigen" mogen alleen naar personen worden gestuurd die de speler persoonlijk kent.
- Spamming is verboden.

- Via het menu “Vrienden uitnodigen” van zijn/haar account, kan elke speler een mail sturen naar vrienden of kennissen. Deze mail bevat een link en een code. De ontvanger moet op de link klikken en de code van de mail invullen op het inschrijvingsformulier.

- Wanneer de ontvanger niet op de link klikt of de code niet invult, dan zal hij/zij niet deelnemen aan het programma “Vrienden uitnodigen” en zal de speler geen bonus ontvangen.

- Een “vriend” die geld stort op zijn/haar spelrekening en minstens één weddenschap plaatst na het doorlopen van het identificatieproces, wordt aanvaard als “vriend” binnen het programma “Vertel een vriend”.

- ZEBetting behoudt zich het recht om een al ingeschreven speler en/of een nieuwe speler uit te sluiten van het programma “Vrienden uitnodigen” bij vermoeden van manipulatie, fraude of bij het niet voldoen aan de deelnamevoorwaarden. In dat geval verliest de speler elk recht op een eventuele bonus.

- ZEBetting behoudt zich het recht voor het programma “Vrienden uitnodigen” op elk moment te beëindigen.

10.5.1 MISBRUIK

ZEBetting behoudt zich het recht voor om toegang tot de sectie Vriendenbonus te beperken in geval van vermoedens met betrekking tot manipulatie, bedrog of een schending van de voorwaarden voor deelname. Spamming – communiceren met onbekende personen – is verboden.

In geval van bewezen misbruik, behoudt ZEBetting het recht om het spelersaccount van de bestaande speler te sluiten.

11 LOYALITEITSPROGRAMMA

11.1 ZEPOINTS

Het loyaliteitsprogramma van ZEpunts is een loyaliteitspuntensysteem voor actieve Zebet-spelers. Het Zepoints-saldo van de speler is zichtbaar op de beheerinterface van het spelersaccount (“mijn account”). Verzamelde Zepoints kunnen worden omgezet in de Bonus Sport. Zepoints kunnen in geen enkele vorm worden overgedragen, verkocht of geruild. Spelers in de leeftijd 18 t/m 23 (jongvolwassenen) zijn uitgesloten van deelname.

11.1.1 VOORWAARDEN

De ZEpunts worden toegekend aan elke geplaatste en betaalde weddenschap. Alle op enige dag toegekende ZEpunts worden volgens onderstaande tabel elke dag eenmalig bijgeschreven.

Weddenschap met een quotering tussen € 1 en € 1,50	6 ZEpunts
Weddenschap met een quotering tussen € 1,51 en € 2	10 ZEpunts
Weddenschap met een quotering tussen € 2,01 en € 3	14 ZEpunts

Weddenschap met een quotering tussen € 3,01 en € 5	20 ZEpunts
Weddenschap met een quotering tussen € 5,01 en € 10	30 ZEpunts
Weddenschap met een quotering hoger dan € 10	40 ZEpunts

Twee vergelijkbare weddenschappen komen slechts in aanmerking voor één puntentoekenning. Het bedrag van de betaalde weddenschap telt niet mee voor de toekenning van ZEpunts.

Weddenschappen geplaatst met gebruikmaking van Free bets geven geen recht op het verkrijgen van ZEpunts.

11.1.2 VOORWAARDEN VOOR OMZETTING ZEPUNTS NAAR IN BONUS SPORT

ZEpunts worden als volgt geconverteerd:

200 ZEpunts = € 1 Bonus Sport

De conversie van ZEpunts naar Bonus Sport kent een drempelwaarde van 2000 ZEpunts.

Alleen een spelersaccount dat is bevestigd door ZEBetting kan ZEpunts converteren. In geval van inactiviteit van meer dan 60 dagen op de website of App, wordt de balans ZEpunts van het betreffende spelersaccount automatisch teruggezet op 0.

De Bonus Sport die verkregen is met de conversie van ZEpunts moet minimaal één keer worden gespeeld om te kunnen worden overgemaakt naar de bankrekening.

11.2 ZEMILES

Het loyaliteitsprogramma voor spelers van ZETurf heet ZEmiles. Een speler doet automatisch mee met dit programma. Indien een speler geen gebruik wenst te maken het loyaliteitsprogramma dan kan de speler deze optie wijzigen in zijn of haar accountopties. Spelers in de leeftijd 18 t/m 23 (jongvolwassenen) zijn uitgesloten van deelname. Voor iedere afgesloten – en betaalde – weddenschap ontvangt de speler loyaliteitspunten (ZEmiles). De ZEmiles worden toegekend per type weddenschap, ongeacht het bedrag van de weddenschap. Bij twee weddenschappen van hetzelfde type en selectie worden slechts eenmaal ZEmiles toegekend. Bij een weddenschap met een inzet lager dan 1 euro worden ZEmiles naar rato toegekend.

Het aantal ZEmiles wordt als volgt toegekend:

Weddenschap	Punten op basis van €1 inzet
Winnend	1
Plaats	1
2e	2
4e	2
Duo	2
Koppe	2

Plaatskoppel	2
Trio wanorde	4
Trio	4
2uit4	2
Kwartet wanorde	4
Kwartet	4
Kwintet wanorde	5
ZE234	3.8
ZE345	4.9
V4	2 (20)*
V5	3 (30)*
V64	3 (30)*
V65	3 (30)*
V75	3 (30)*
GS75	3 (30)*
V86	3 (30)*
Placepot	2 (20)*
Quadpot	2 (20)*
Dubbel Winnend	2 (20)*

*voor elke 10 euro inzet ontvangt de speler nogmaals het aantal basispunten. Tussen haakjes staat het maximaal aantal ZEmiles per weddenschap.

De belangrijkste regels van het ZEBetting loyaliteitsprogramma:

- 200 ZEmiles = € 1 bonusgeld.
- ZEmiles punten kunnen vanaf 2000 ZEmiles worden omgeruild voor bonusgeld dat op de spelersrekening bijgeschreven zal worden.
- Gespaarde ZEmiles worden verhoogd met respectievelijk 30%, 60% en 100% wanneer een speler een bepaalde spelstatus heeft bereikt. Deze status is gebaseerd op de totale maandelijkse spelinzet.
- Het saldo van de ZEmiles kan bekeken worden in de rubriek "Mijn account".
- Het ZEmiles saldo wordt de dag na elke geplaatste en betaalde weddenschap bijgewerkt.
- Gespaarde ZEmiles gaan verloren wanneer het account gedurende 60 dagen inactief is.
- ZEmiles kunnen niet worden overgezet naar een ander spelaccount, ingewisseld worden voor contant geld, verkocht of omgeruild worden.